

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,  
please do not report the images to the  
Image Problems Mailbox.**

①9/317,844  
Takahiro Matsunaga, et al.  
May 25, 1999  
日本国特許庁  
PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

(FO13538US/shi)

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて  
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed  
with this Office.

出願年月日  
Date of Application: 1998年 5月26日

出願番号  
Application Number: 平成10年特許願第144254号

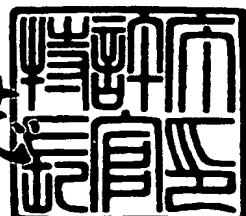
出願人  
Applicant(s): キヤノン株式会社



1999年 6月17日

特許庁長官  
Commissioner,  
Patent Office

佐山 建志



出証番号 出証特平11-3040305

【書類名】 特許願  
【整理番号】 3749030  
【提出日】 平成10年 5月26日  
【あて先】 特許庁長官 荒井 寿光 殿  
【国際特許分類】 H04N 1/40  
【発明の名称】 画像処理方法、装置および記録媒体  
【請求項の数】 7  
【発明者】  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社  
内  
【氏名】 松浦 貴洋  
【発明者】  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社  
内  
【氏名】 蒔田 剛  
【発明者】  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社  
内  
【氏名】 山田 修  
【特許出願人】  
【識別番号】 000001007  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号  
【氏名又は名称】 キヤノン株式会社  
【代表者】 御手洗 富士夫  
【電話番号】 03-3758-2111  
【代理人】  
【識別番号】 100069877  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社  
内

【弁理士】

【氏名又は名称】 丸島 儀一

【電話番号】 03-3758-2111

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011224

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9703271

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像処理方法、装置および記録媒体

【特許請求の範囲】

【請求項1】 入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルを保持し、

前記入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルに基づき、入力画像データの色再現性を出力目標フィルムの色再現性に近づけるためのテーブルを作成し、

前記作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行うことを特徴とする画像処理方法。

【請求項2】 入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルには、グレーチャートに対応するデータが記述されていることを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項3】 さらに、入力画像に付加されている情報に基づき前記入力機器のプロファイルを選択することを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項4】 前記テーブルは入力画像データの色成分毎に作成されることを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項5】 入力画像データの色再現性と出力目標フィルムの色再現性に基づき作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行い、

前記色補正が行われた画像データのハイライト部に対してエッジ強調処理を行うことを特徴とする画像処理方法。

【請求項6】 入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルを保持する保持手段と、

前記入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルに基づき、入力画像データの色再現性を出力目標フィルムの色再現性に近づけるためのテーブルを作成する作成手段と、

前記作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行う色補正手段とを有することを特徴とする画像処理装置。

【請求項7】 画像処理プログラムを記録する記録媒体であって、  
入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルを読み出す機能と、

前記入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルに基づき、入力画像データの色再現性を出力目標フィルムの色再現性に近づけるためのテーブルを作成する機能と

前記作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行う機能とを実現するプログラムを記録することを特徴とする記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、画像を補正する画像処理方法、装置および記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】

デジタルカメラから入力した画像の、ハイライト、シャドウ、コントラストやホワイトバランスを補正するアルゴリズムに関しては、これまでにいろいろな方法が提案されてきている。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】

しかし、物体の色を忠実に再現しているデジタルカメラでは、いくらハイライト、シャドウ、コントラストやホワイトバランスを調節しても、銀塩写真の画質に今一つ及ばない。

【0004】

銀塩フィルムでは好ましい色再現を行っているからである。これは、特に肌色や空の青、草の緑など、いわゆる記憶色は必ずしも忠実に色を再現しているわけではなく、人間が好む色にシフトして色を再現しているものである。このような色のシフトを行うことにより、銀塩フィルムの画像が再現されている。

【0005】

本発明は、好ましい色再現に注目し、ある入力機器の画像を、銀塩フィルムで

実現している階調再現、色再現に近付くような画像に補正する方法を提供することを目的とする。

#### 【0006】

##### 【課題を解決するための手段】

本発明は上述の目的を達成するために、本願第1の発明は、入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルを保持し、前記入力機器のプロファイルおよび出力目標ファイルムのプロファイルに基づき、入力画像データの色再現性を出力目標フィルムの色再現性に近づけるためのテーブルを作成し、前記作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行うことを特徴とする。

#### 【0007】

本願第2の発明は、入力画像データの色再現性と出力目標フィルムの色再現性に基づき作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行い、前記色補正が行われた画像データのハイライト部に対してエッジ強調処理を行うことを特徴とする。

#### 【0008】

##### 【発明の実施の形態】

図1に本願実施形態にかかる画像補正装置の主要部分の構成を示す。

#### 【0009】

図1に示される画像補正装置は、画像入力部(2)、画像出力部(3)、画像バッファ(4)、入力機器プロファイル保持部(5)、出力目標フィルムプロファイル保持部(6)、入力、出力機器選択部(7)、ルックアップテーブル作成部(8)、ルックアップテーブル保持部(9)、画像補正部(10)、エッジ強調処理部(12)、コピー用画像バッファ(13)から構成される。

#### 【0010】

画像入力部(2)は、入力画像(1)からデータを読み込んで、画像バッファ(4)に書き込む。画像出力部(3)は、画像バッファ(4)に格納されているデータを出力画像(11)に書き込む。画像バッファ(4)は、画像データを保持している。入力機器プロファイル保持部(5)は、入力機器数種類のプロファイル、および現在選択中

の入力機器を保持している。出力目標フィルムプロファイル保持部(6)は、出力フィルム数種類のプロファイル、および現在選択中の出力フィルムを保持している。入力、出力機器選択部(7)は、入力機器を選択して入力機器プロファイル保持部(5)に結果を格納するとともに、出力目標フィルムを選択して出力目標フィルムプロファイル保持部(6)に結果を格納する。ロックアップテーブル作成部(8)は、入力機器プロファイル保持部(5)と出力目標フィルムプロファイル保持部(6)に格納されているデータを基に、ロックアップテーブルを作成し、ロックアップテーブル保持部(9)に格納する。ロックアップテーブル保持部(9)は、ロックアップテーブルを保持する。画像補正部(10)は、ロックアップテーブル保持部(9)に格納されているテーブルを基に画像バッファ(4)に格納されている画像を補正する。エッジ強調処理部(12)は、ハイライト部のエッジ強調を行う。コピー用画像バッファ(13)は、エッジ強調処理をする際に画像バッファの内容を一時的にコピーするのに用いる。

#### 【0011】

画像補正装置は、例えばパソコンなどに図1の各部の処理または制御を実現するためのプログラムを供給することにより実現することができる。その場合は、パソコンのCPUがプログラムの内容に基づき各処理または制御を実施することになる。

#### 【0012】

以下、発明の実施の形態を、具体例を用いて詳細に説明する。

#### 【0013】

図2に本実施形態における処理の流れを示す。

#### 【0014】

ステップS11において、画像入力部(2)から入力画像(1)を読み込み、画像バッファ(4)に格納する。

#### 【0015】

ステップS12において、ロックアップテーブル作成部(8)において、ロックアップテーブルを作成する。ロックアップテーブル作成部(8)の動作の詳細は図5を用いて後述する。

【0016】

ステップS13において、画像補正部(10)で、画像を補正する。画像補正部(10)の動作の詳細は図7を用いて後述する。

【0017】

ステップS14において、エッジ強調処理部(12)で、ハイライト部のエッジ強調処理を行う。エッジ強調処理部(12)の動作の詳細は図10を用いて後述する。

【0018】

ステップS15において、画像バッファ(4)の内容を画像出力部(3)から出力画像(11)に書き込む。

【0019】

図3に入力機器プロファイル保持部(5)で保持している入力機器プロファイルのデータ構成を示す。

【0020】

入力機器プロファイルのデータ構成は、グレースケールの各パッチの番号と、それに対応する入力機器のRGB値との2次元データになっている。入力機器の種類が増えたときには、ここにそれに対応するグレースケールの各パッチのRGB値を測色し、追加すればよい。

【0021】

また、ここでは現在選択中の機器の種類も保持される。これは、入力、出力機器選択部(7)で変更される。初期状態では、どれか1つが選択されている。

【0022】

図4に、出力目標フィルムプロファイル保持部(6)で保持している出力目標フィルムプロファイルのデータ構成を示す。

【0023】

出力目標フィルムプロファイルのデータ構成は、グレースケールの各パッチの番号と、それに対応する出力目標フィルムのRGB値との2次元データになっている。出力目標フィルムの種類が増えたときには、ここにそれに対応するグレースケールの各パッチのRGB値を測色し、追加すればよい。

**【0024】**

また、ここでは現在選択中のフィルムの種類も保持される。これは、入力、出力機器選択部(7)で変更される。初期状態では、どれか1つが選択されている。

**【0025】**

入力、出力機器選択部(7)での動作を図10に示す。

**【0026】**

ステップS41において、入力機器名を選択し、結果を入力機器プロファイル保持部(5)に格納する。入力画像データに例えばICC準拠のプロファイルが付加されている場合は、プロファイルのヘッダ情報に基づき自動的に入力機器名を選択する。入力画像データにプロファイルが付加されていない場合は、パソコンのモニタ上に表示される本願の画像補正装置に特有のユーザインターフェイス上で指示されたユーザ指示に基づき入力機器名を選択する。

**【0027】**

ステップS42において、出力フィルム名を選択し、結果を出力目標フィルムプロファイル保持部(6)に格納する。出力ファイル名は、本願の画像補正装置に特有のユーザインターフェイス上で指示されたユーザ指示に基づき出力機器名が選択される。

**【0028】**

なお入力機器名および出力ファイル名の選択は、補正動作中は操作できないが、それ以外のときはいつでも操作できる。

**【0029】**

ルックアップテーブル作成部(8)での動作を図5に示す。これは、図2のステップS12を詳細に示したものである。

**【0030】**

ステップS21において、入力、出力機器選択部(7)で選択された、入力機器プロファ、出力目標フィルムプロファイルに基づき、RGB各色成分に対する1次元ルックアップテーブルを作成する。本実施形態では、同じパッチに対応する入力機器プロファイルのデータが出力目標フィルムプロファイルデータにされているデータに変換される図6に示されるようなルックアップテーブルを作成する。なお、

プロファイル内にデータが格納されていない各点間は、直線で補間し変換データを作成する。両端の点では、それぞれ(255,255)、(0,0)と直線で補間する。本実施形態では補間処理として直線補間を用いているが、例えばスプライン曲線やベジュ曲線を用いた非線形補間処理を用いてもかまわない。

#### 【0031】

ステップS22において、作成されたルックアップテーブルをルックアップテーブル保持部(9)に格納する。

#### 【0032】

図7に画像補正部(10)での動作を示す。これは、図2のステップS13を詳細に示したものである。

#### 【0033】

ステップS31において、画像バッファ(4)から1画素ずつ読み込み、ルックアップテーブル保持部(9)に保持されているルックアップテーブルを参照して、画像を補正し、画像バッファ(4)に上書きする。

#### 【0034】

このように、本実施形態の画像補正是、出力目標フィルムの階調再現特性に応じて、階調再現性および色再現性を補正する。

#### 【0035】

本実施形態では、ルックアップテーブルの作成処理および画像補正処理の高速化をはかるために色成分毎にルックアップテーブルを用意している。しかも、階調性および色再現性の両方を良好に補正することができるルックアップテーブルを高速に作成できるようにグレースケールに関するデータをプロファイルに格納している。グレースケールを用いることにより、階調再現において重要なグレーの階調を良好に再現できるとともに、カラーバランスの補正も行うことができる。

#### 【0036】

図11にエッジ強調処理部(12)の動作を示す。これは、図2のステップS14を詳細に示したものである。

**【0037】**

図2のステップS12で作成されたルックアップテーブルを用いてステップS13で画像を補正することにより、出力画像の色再現性を選択したファイルムの色再現性に近似することができる。しかしながら、一般的にステップS13の処理は各色成分の中間調部分のコントラストを良好にするために各色成分のハイライト部の階調性を犠牲にしている傾向がある。よって、エッジ強調処理部ではハイライト部の階調性の不足を補う処理を行う。

**【0038】**

まず、ステップS51において、画像バッファ(4)から1画素分のRGB輝度データを読み出す。

**【0039】**

ステップS52において、読み出したRGB輝度データと閾値をRGBそれぞれについて比較する。その結果、RGB輝度データがすべて閾値よりも小さいか、画像の端の画素だった場合には、ステップS54に進む。それ以外のときには、ステップS53に進む。

**【0040】**

ステップS53において、閾値以上の値を有する色成分データについて、3x3のエッジ強調フィルタを用いてフィルタ処理を行う。なお、閾値以下の色成分データに対してはフィルタ処理を行わない。

**【0041】**

ステップS54において、処理されたRGB輝度データをコピー用画像バッファ(13)に書き込む。エッジ強調処理をしなかった場合はステップS51で読み込まれたRGB輝度データがそのままコピー用画像バッファ(13)に書き込まれる。

**【0042】**

ステップS55において、全画素終了したかどうかを判定する。もし全画素終了していれば、ステップS56に進む。全画素終了していないければ、ステップS41に進む。

**【0043】**

ステップS56において、コピー用画像バッファ(13)の内容を画像バッファ(4)に

すべてコピーする。

#### 【0044】

なお、ステップS52で用いる閾値は各色成分に対して同一の閾値を用いても構わないし、各色成分に対して独立に閾値を設定しても構わない。

#### 【0045】

本実施形態によれば、ある入力機器の画像を、あるフィルムの階調再現に近づけることが可能になる。たとえば図8に示すような入力機器の階調特性を、図9に示すような銀塩フィルムの階調特性に変換するルックアップテーブルを作成して、ある入力機器の画像をある銀塩フィルムで再現される画像に近づけることができる。こうすることで、良好な階調再現および好ましい色再現を簡単に実現することができる。好ましい色再現を実現することは、デジタルカメラなどの入力機器から入力した画像の画質を向上させるための1つの手段として、非常に有効であると考えられる。

#### 【0046】

また、複数の出力目標ファイルプロファイルを保持しているので、様々なファイルの特性に簡単に合わせることができる。よって、ユーザ好みのフィルムの階調再現および色再現を実現することができる。

#### 【0047】

また、入力機器の種類は1種類ではないし、好ましい色再現の色のシフトの仕方もいろいろな方法がある。そこで本実施形態では、入力機器プロファイルと出力目標ファイルプロファイルを別々に持つことにより、これら様々な入力機器と出力目標フィルムの組み合わせに対応できるようになっている。さらに、入力機器の種類、出力目標フィルムが増えたときでも、その対象機器、またはフィルムのプロファイルを追加するだけで、簡単に対応することができる。

#### 【0048】

また、好ましい色再現に注目し、ある入力機器の画像を、銀塩フィルムで実現している階調再現、色再現に近付くような画像に補正するとともに、さらにエッジ強調処理を行いハイライト部の階調性を良好することにより高品質の出力画像を得ることができる。

## 【0049】

(他の実施形態)

本発明は複数の機器（たとえばホストコンピュータ、インターフェース機器、リーダ、プリンタ等）から構成されるシステムに適用しても一つの機器（たとえば複写機、ファクシミリ装置）からなる装置に適用してもよい。

## 【0050】

また前述した実施形態の機能を実現する様に各種のデバイスを動作させる様に該各種デバイスと接続された装置あるいはシステム内のコンピュータに、前記実施形態機能を実現するためのソフトウェアのプログラムコードを供給し、そのシステムあるいは装置のコンピュータ（CPUあるいはMPU）を格納されたプログラムに従って前記各種デバイスを動作させることによって実施したものも本発明の範疇に含まれる。

## 【0051】

またこの場合、前記ソフトウェアのプログラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコード自体、及びそのプログラムコードをコンピュータに供給するための手段、例えばかかるプログラムコードを格納した記憶媒体は本発明を構成する。

## 【0052】

かかるプログラムコードを格納する記憶媒体としては例えばフロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROM等を用いることが出来る。

## 【0053】

またコンピュータが供給されたプログラムコードを実行することにより、前述の実施形態の機能が実現されるだけではなく、そのプログラムコードがコンピュータにおいて稼働しているOS(オペレーティングシステム)、あるいは他のアプリケーションソフト等と共同して前述の実施形態の機能が実現される場合にもかかるプログラムコードは本発明の実施形態に含まれることは言うまでもない。

## 【0054】

さらに、供給されたプログラムコードが、コンピュータの機能拡張ボードやコ

ンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに格納された後そのプログラムコードの指示に基づいてその機能拡張ボードや機能格納ユニットに備わるCPU等が実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も本発明に含まれることは言うまでもない。

#### 【0055】

##### 【発明の効果】

本発明によれば、好ましい色再現に注目し、ある入力機器の画像を、銀塩フィルムで実現している階調再現、色再現に近付くような画像に補正することができる。

#### 【0056】

また、好ましい色再現に注目し、ある入力機器の画像を、銀塩フィルムで実現している階調再現、色再現に近付くような画像に補正するとともに、さらにエッジ強調処理を行いハイライト部の階調性を良好することにより高品質の出力画像を得ることができる。

##### 【図面の簡単な説明】

###### 【図1】

本願実施形態の画像補正装置の構成を示す図

###### 【図2】

本願実施形態での処理の流れを示す図

###### 【図3】

入力機器プロファイル保持部(5)で保持しているデータを示す図

###### 【図4】

出力目標フィルムプロファイル保持部(6)で保持しているデータを示す図

###### 【図5】

ルックアップテーブル作成部(8)での動作を示す図

###### 【図6】

ルックアップテーブル保持部(9)で保持されているルックアップテーブルの例を示す図

【図7】

画像補正部(10)での動作を示す図

【図8】

入力機器のプロファイルの例を示す図

【図9】

出力フィルムのプロファイルの例を示す図

【図10】

入力、出力機器選択部(7)での動作を示す図

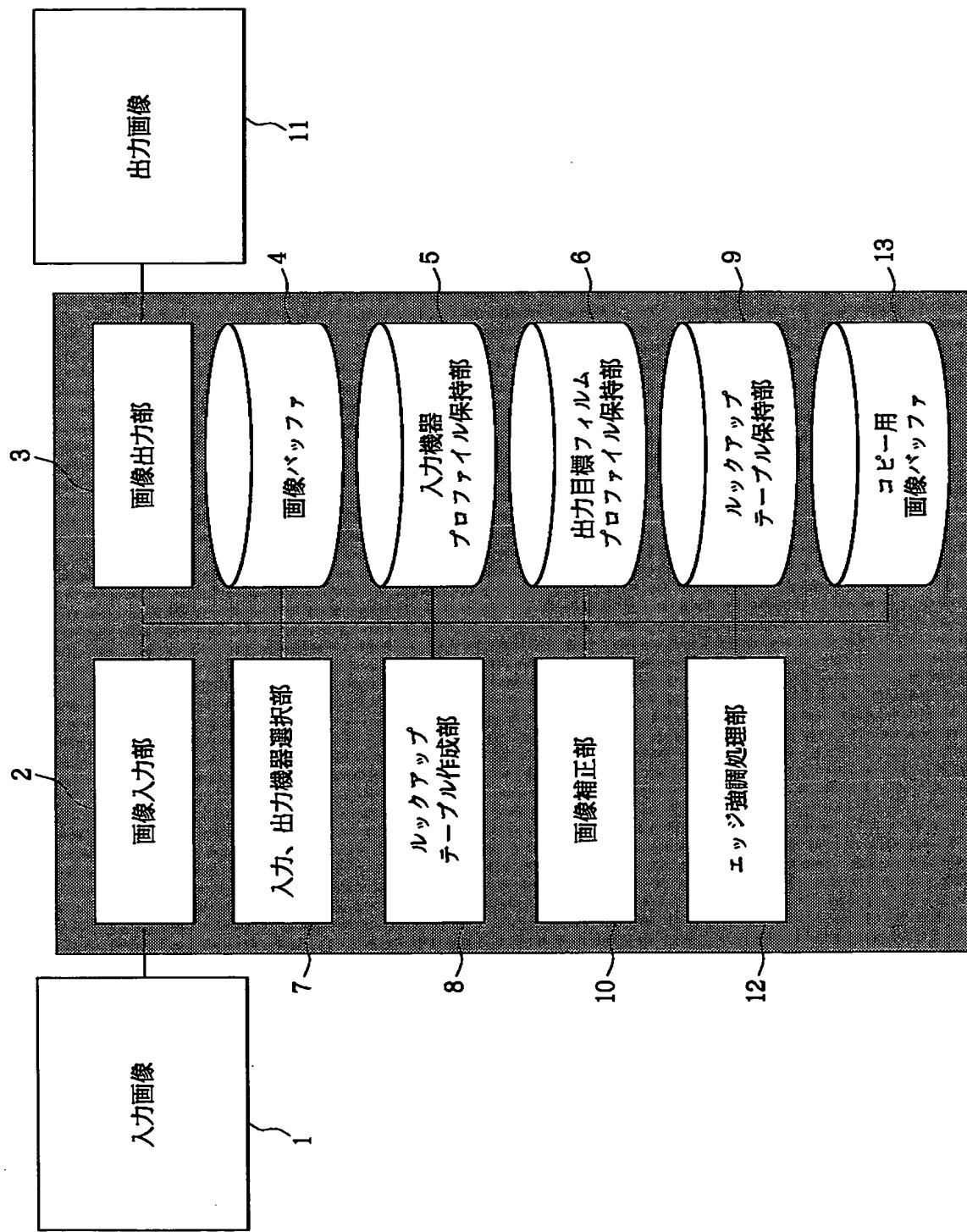
【図11】

エッジ強調処理部(12)での動作を示す図

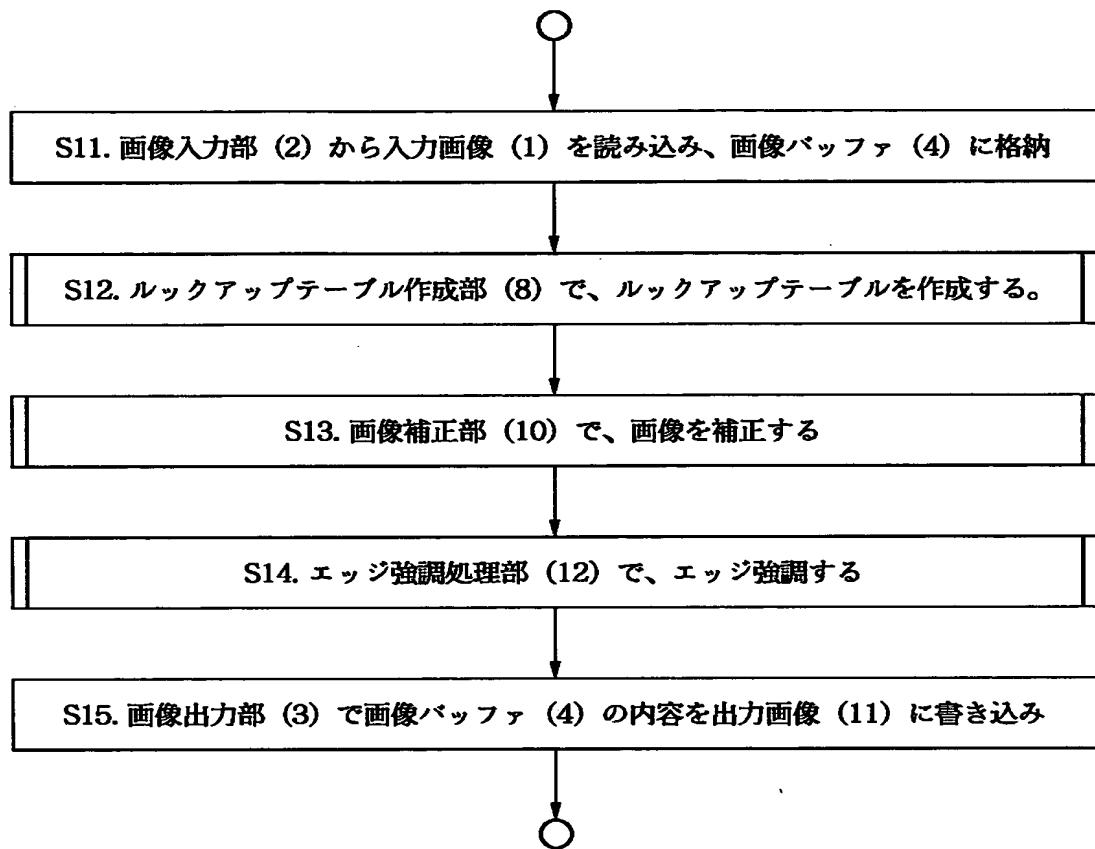
【書類名】

図面

【図1】



【図2】



【図3】

入力機器種類		輝度			
		パッチ1	パッチ2	パッチ3	パッチ4
入力機器A	R成分	# #	# #	# #	# #
	G成分	# #	# #	# #	# #
	B成分	# #	# #	# #	# #
入力機器B	R成分	# #	# #	# #	# #
	G成分	# #	# #	# #	# #
	B成分	# #	# #	# #	# #
入力機器C	R成分	# #	# #	# #	# #
	G成分	# #	# #	# #	# #
	B成分	# #	# #	# #	# #

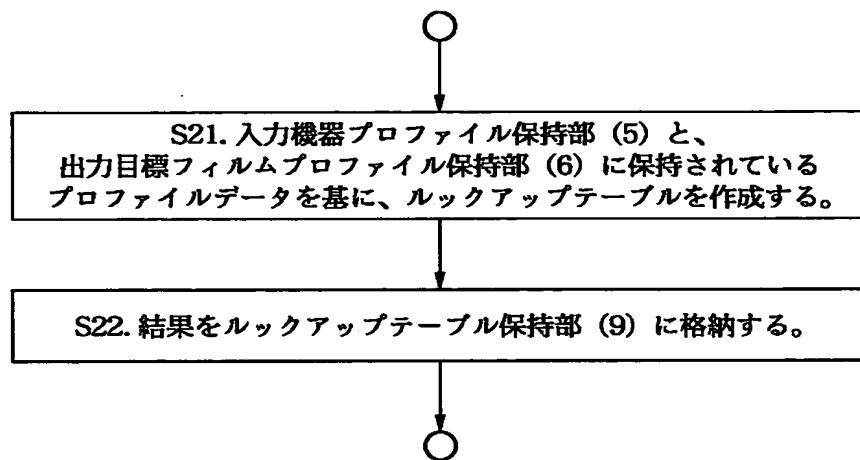
現在選択中の入力機器

【図4】

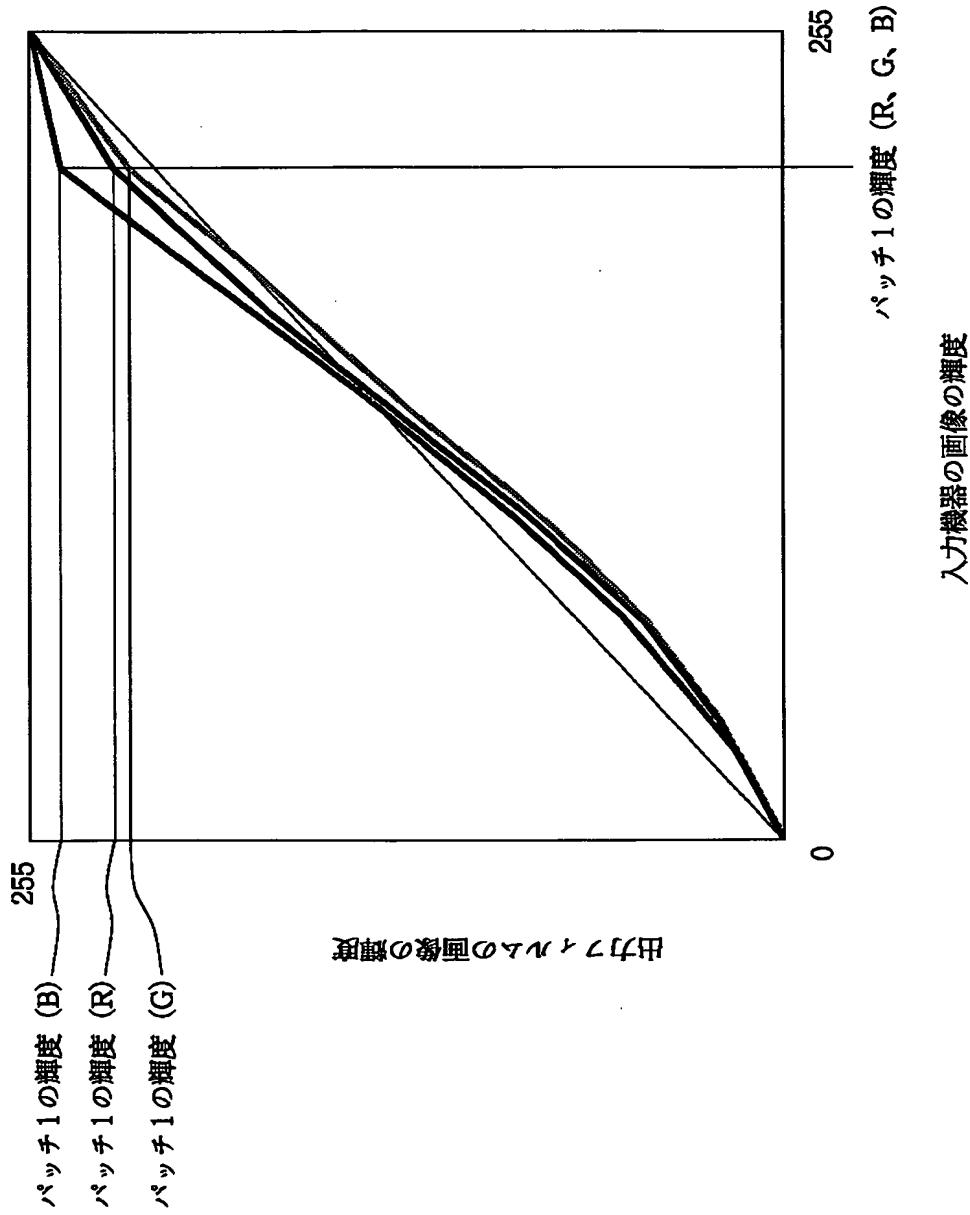
出力目標フィルム種類		輝度			
		パッチ1	パッチ2	パッチ3	パッチ4
フィルムA	R成分	# #	# #	# #	# #
	G成分	# #	# #	# #	# #
	B成分	# #	# #	# #	# #
フィルムB	R成分	# #	# #	# #	# #
	G成分	# #	# #	# #	# #
	B成分	# #	# #	# #	# #
フィルムC	R成分	# #	# #	# #	# #
	G成分	# #	# #	# #	# #
	B成分	# #	# #	# #	# #

現在選択中のフィルム

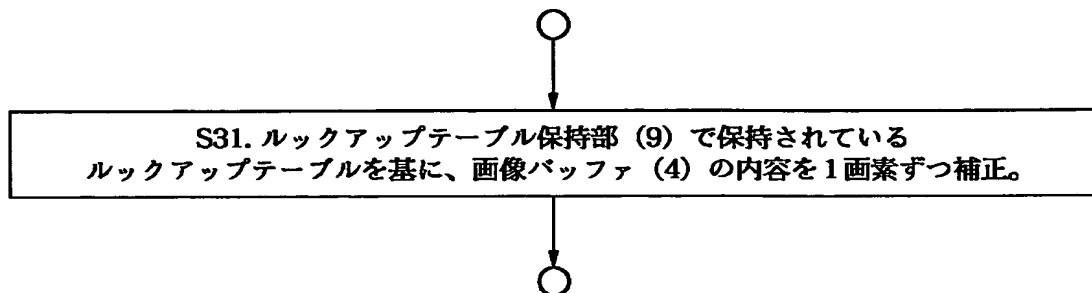
【図5】



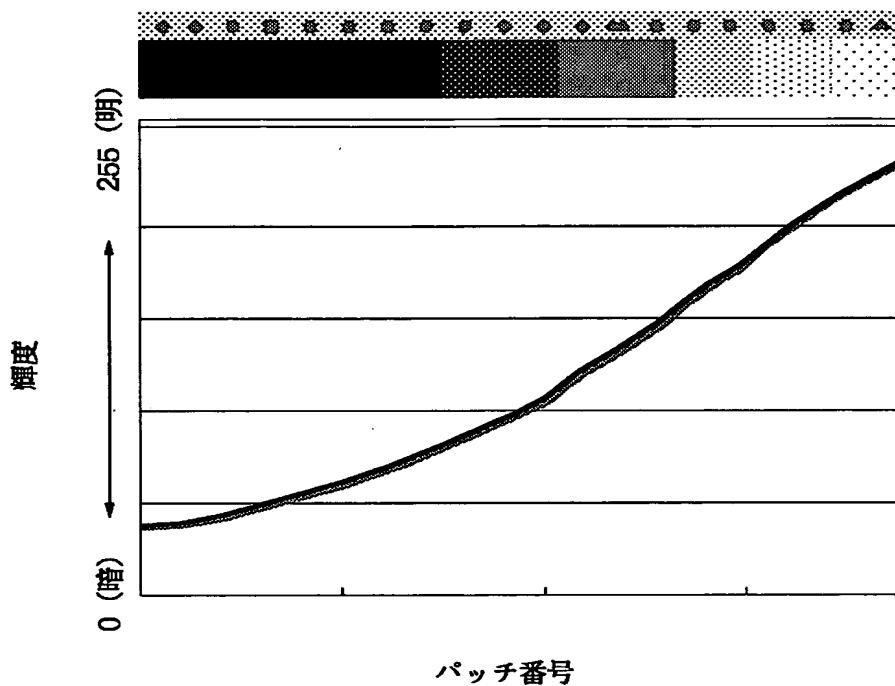
【図6】



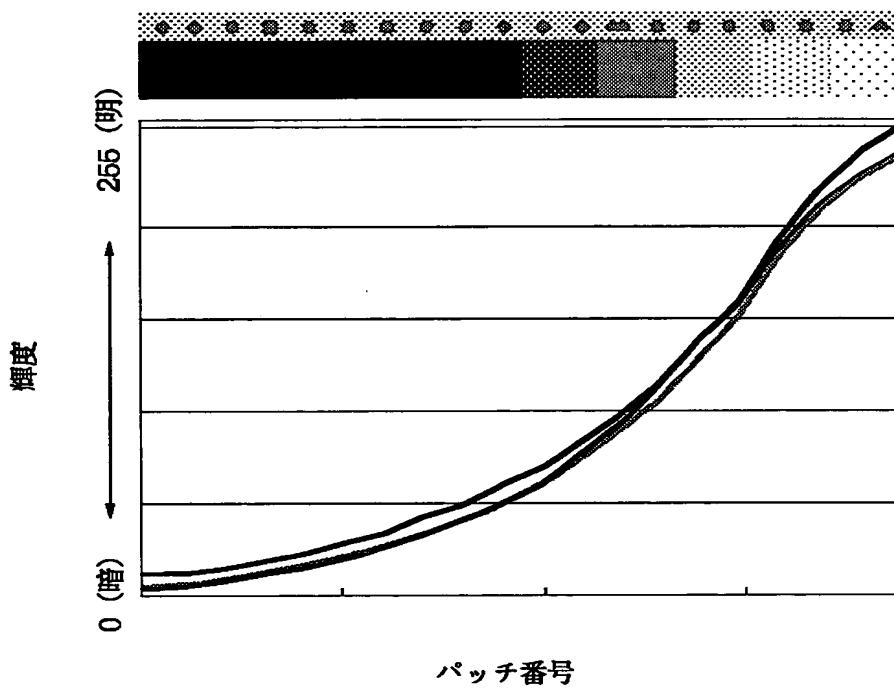
【図7】



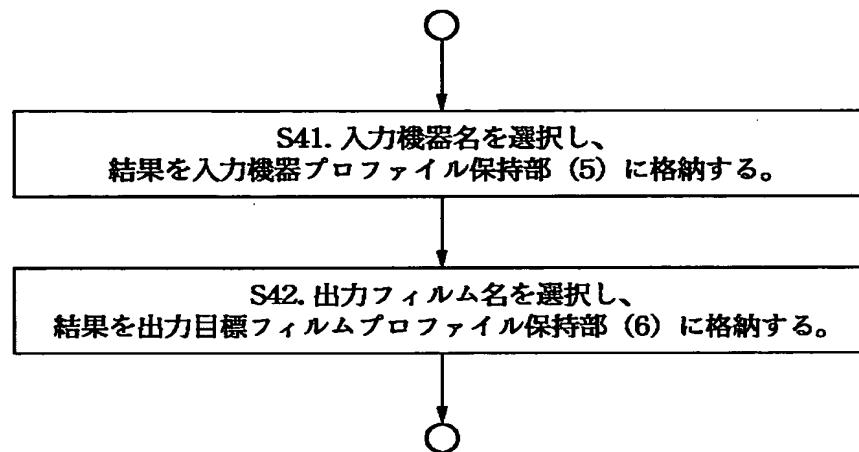
【図 8】



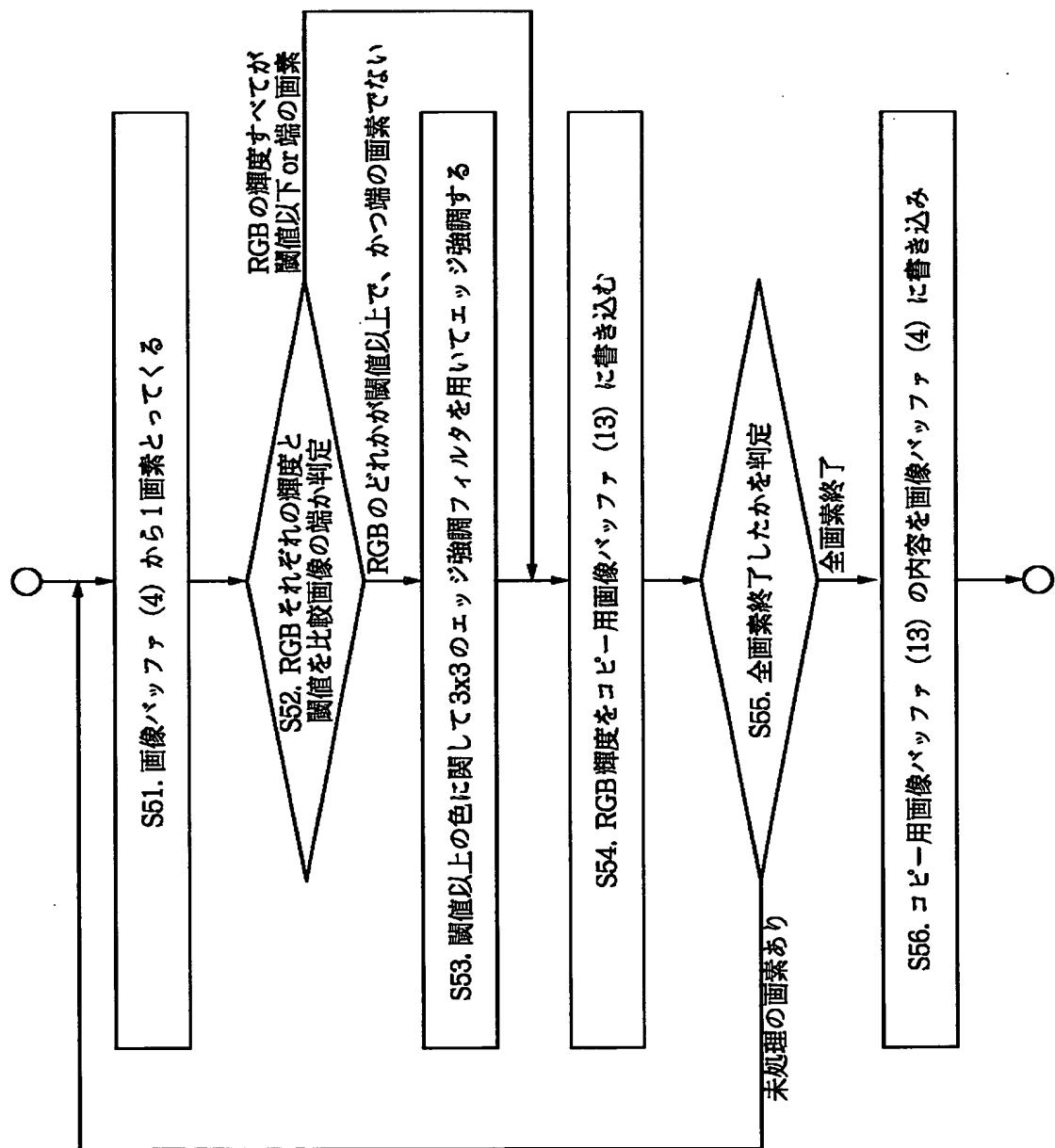
【図9】



【図10】



【図11】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 本発明は、好ましい色再現に注目し、ある入力機器の画像を、銀塩フィルムで実現している階調再現、色再現に近付くような画像に補正する方法を提供することを目的とする。

【解決手段】 入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルを保持し、前記入力機器のプロファイルおよび出力目標フィルムのプロファイルに基づき、入力画像データの色再現性を出力目標フィルムの色再現性に近づけるためのテーブルを作成し、前記作成されたテーブルを用いて入力画像データに対して色補正を行うことを特徴とする画像処理方法。

【選択図】 図2

【書類名】 職権訂正データ  
【訂正書類】 特許願

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

【識別番号】 000001007

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代理人】 申請人

【識別番号】 100069877

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3-30-2 キヤノン株式会社内

【氏名又は名称】 丸島 儀一

出願人履歴情報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日

[変更理由] 新規登録

住 所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

氏 名 キヤノン株式会社